



Segítség, ember!

KIHÍVÁS²⁰⁰⁷

A játék fontosabb adatai:

Célközönség: **10-14 éves korosztály**
Részvétel: **iskolánként egy csapat/osztály**
A regisztráció időtartama: **2007. február 5-től 2007. március 5-ig**
A Kihívás játékok linkje: <http://teamlabor.inf.elte.hu/kihivas/>

Regisztrálni lehet a következő e-mail címen: kihivas@elte.hu

A játék leírása:

Feltételek:

- Jó informatikai felszereltség (digitális fényképezőgép és szkennel is), jó internetes kapcsolat
- [Flash](#) és [Imagine plug-in](#) installálása, az [Imagine](#) használata, és esetleg a Flash is
- A [NAT](#) és az [SDT](#) műveltségi területeinek integrált alkalmazása (többek között: *Ember és társadalom, Ember a természetben, Földünk és környezetünk, Informatika, Életvitel és gyakorlati ismeretek, ... stb.*)
- **Érdeklődés, igyekezet, csapatmunka, és kreativitás!**

I. forduló március 5-22. – a Víz világnapjáig

Tartalma:

- Kooperatív feladat a globális környezetszennyezésről
- Csoport feladat a lokális környezetszennyezésről
- Szerteágazó kihívások a nagyvilágból
- Oktató jellegű digitális játékok készítése, konfigurálása a témában
- A témával kapcsolatos gyakorlati feladatok

II. forduló április 2-22. – a Föld napjáig

Tartalma:

- Kooperatív feladat a globális környezetvédelemről
- Csoport feladat a lokális környezetvédelemről
- Szerteágazó kihívások a nagyvilágból
- Oktató jellegű digitális játékok készítése, konfigurálása a témában
- A témával kapcsolatos gyakorlati feladatok

Eredményhirdetés: április 27.

Az ajándékok átadása: június 5-ig – a Környezetvédelmi Világnapig

A szervezők:

Turcsányi-Szabó Márta, egyetemi docens

a TeaM labor vezetője

TeaM labor: <http://team-lab.ini.hu>, ELTE: <http://www.elte.hu/>

az NJSZT Közoktatási Szakosztály elnöke <http://njszt-kozokt.inf.elte.hu/>