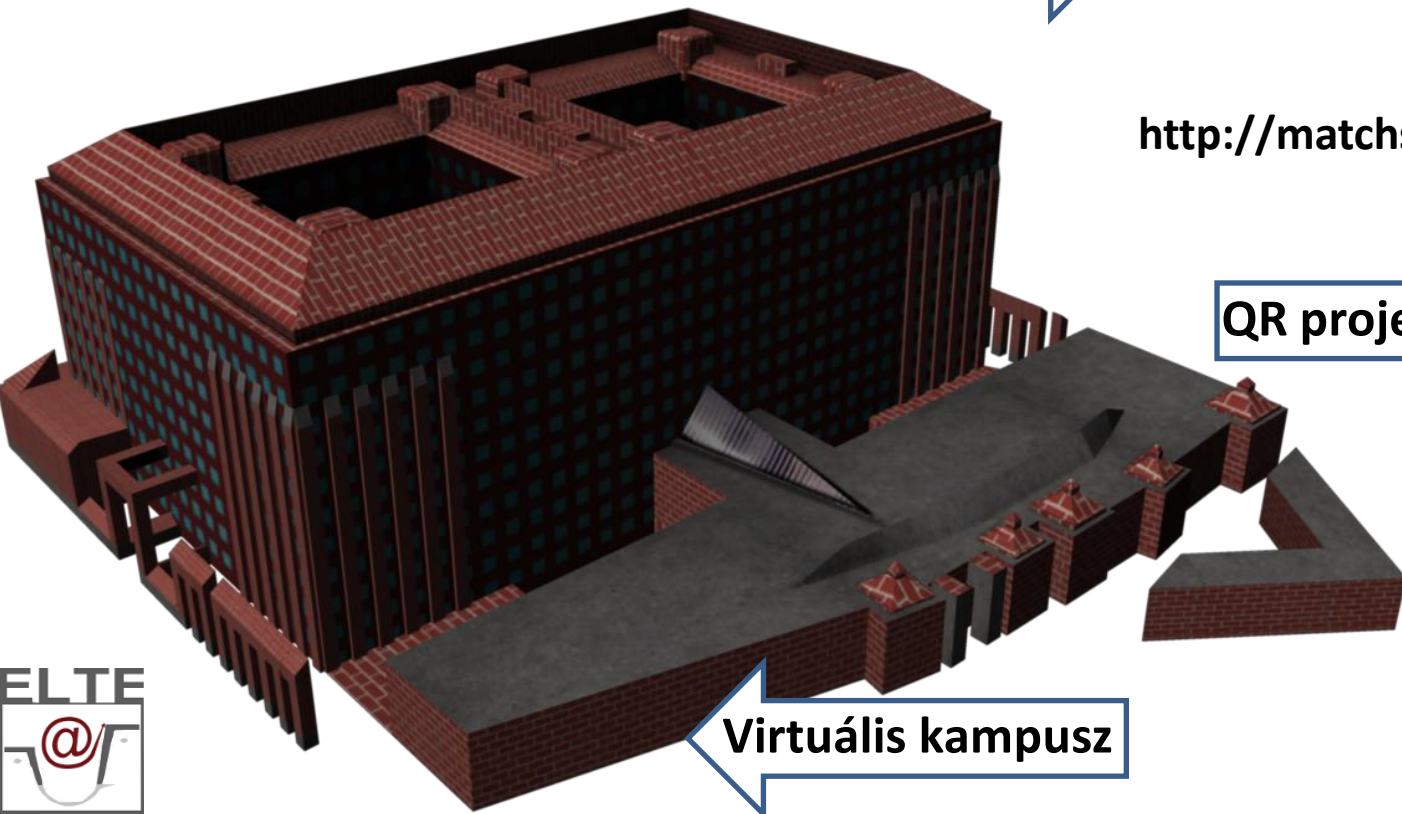




Meseszerkesztő

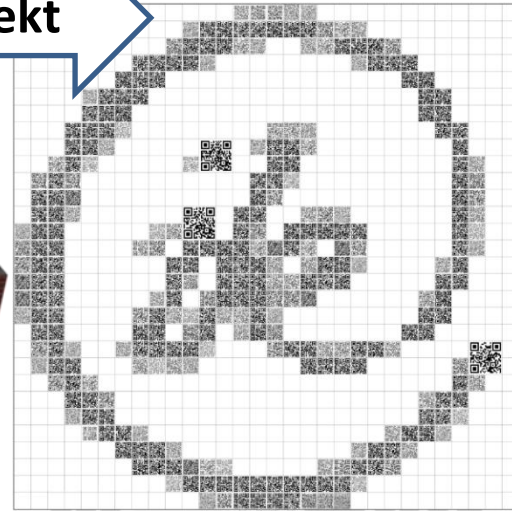


Műtárgy azonosító



<http://matchsz.inf.elte.hu/VVprojekt/>

QR projekt



Virtuális kampusz



A T@T labor projekttevékenysége

- Eredményes publikációk és sikeres megjelenés az Oktatás-Informatika és az Info Savária/InfDidact konferenciákon
- Sikeres megjelenés az IK nyílt napon és az ELTE Innovációs napon
- Cikkek és interjúk jelentek meg a projektekről az egyetemi oldalakon
- Sikeresen mutatkozott be a projekt a Magyar Tudományos Akadémia Pedagógiai Bizottságának Informatikai Albizottsága előtt
- Sikeres fejlesztések között említhetőek a QR szolgáltatások az IK-n, Virtuális IK, multitouch meseszerkesztő, MOME koprodukció: műtárgy azonosító játék a Nemzeti Múzeumnak, a „100 éves házak” rendezvényen QR kódos játék, egy sci-fi film traileréhez tartozó játék
- Közös órák zajlanak IK-n és MOME-n: Interaktív média és virtuális világok
- KIC-ben szerepelnek ezek az órák
- TÁMOP 4.1.2.A1 pályázatban szerepel az órák angol nyelvű kidolgozása
- Együttműködés Visuland-del (magyar fejlesztésű virtuális világ), Science Circle-el SecondLife-ban (nemzetközi szervezet a tudományok népszerűsítésére)

