

3 Udalos priPríjmeSprávy

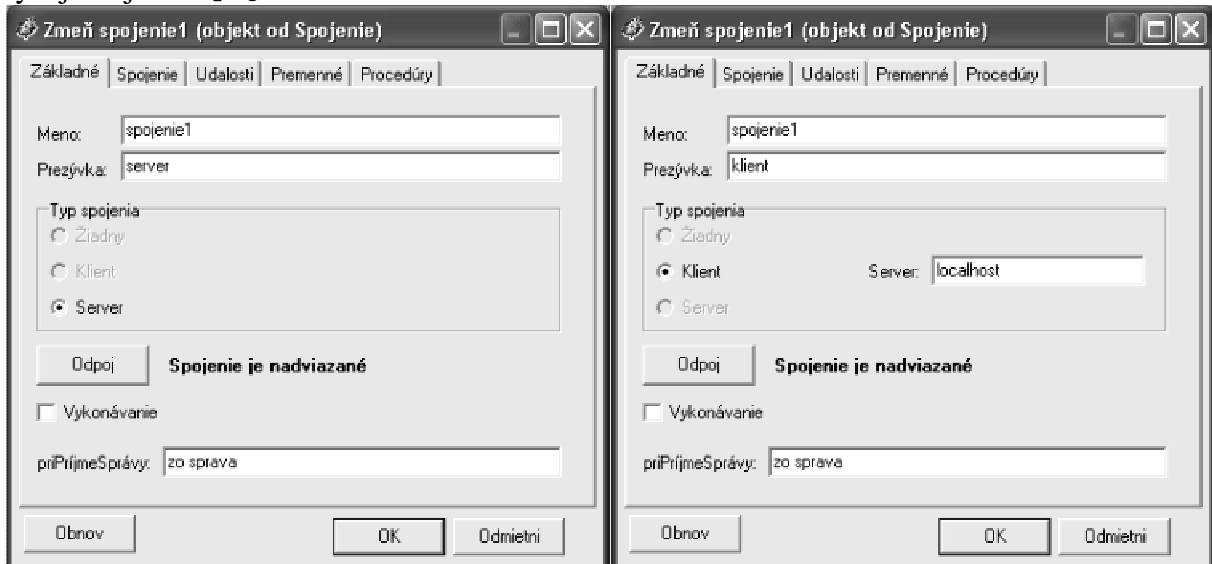
V predchádzajúcej asti sme vytvorili projekty, ktoré vedeli posiel a jednoduché správy. Teraz budeme pokračovať vo vylepšovaní oboch projektov.

Už vieme posiel a prijíma správy. Ke chceme zisti , aká s práva nám prišla, napíšeme príkaz zo spojenie1'sprava. Tento príkaz zobrazí poslednú prijatú správu. Ako však môžeme automaticky zisti , i prišla alšia správa, ktorú treb a spracova ? Riešením je využitie **udalosti** priPríjmeSprávy.

1. Pre objekt spojenie sa v dialógovom okne Zme ma, na záložke základné nachádza udalos priPríjmeSprávy. Na túto zareagujú naše projekty tak, že prijatú správu ihne zobrazila. Do textového po a priPríjmeSprávy: napíšeme:

\$ zo sprava

Nemusíme písa zo spojenie1'sprava, lebo príkazy, ktoré sa vykonávajú v udalosti sa týkajú objektu spojenie1



V oboch projektoch zmeníme pre spojenie1 udalos priPríjmeSprávy

2. Ke teraz avý Imagine pošle správu, v pravom Imagine sa správ a automaticky vypíše do plochy výpisov (a naopak, ke pravý Imagine pošle správu, automaticky sa zobrazí v avom Imanige).

```
? spojenie1'posliSpravu [] [Ahoj. Ako sa voláš?] [Ahoj. Ako sa voláš?]
[Ahoj. Ja som Matko.] [Ahoj. Ja som Matko.]
[A ty?] [A ty?]
? spojenie1'posliSpravu [] [Ja som Kubko.] [Ja som Kubko.]
? spojenie1'posliSpravu [] [Ako sa máš?] [Ako sa máš?]
```

Ukážka komunikácie – oba projekty sme použili ako jednoduchý chat.

3. Program trochu vylepšíme – prichádzajúce správy nebudeme vypisova do textovej plochy, ale pomocou korytna ky (k1) ich zobrazíme na stránke. Sie ovému objektu spojenie1 upravíme udalos priPríjmeSpravy:

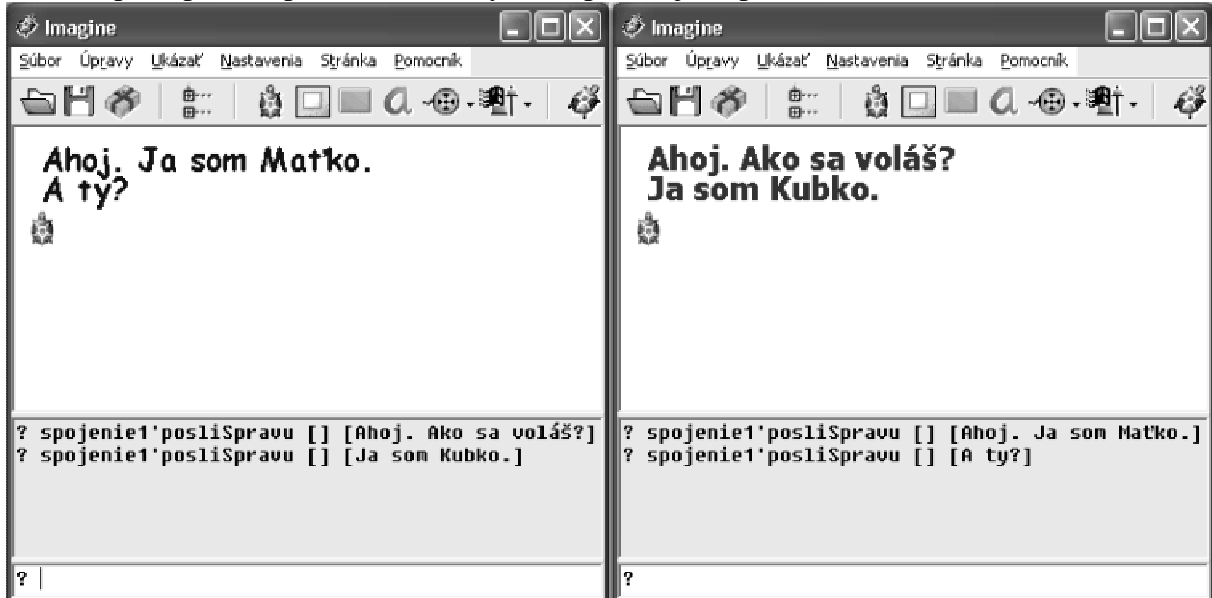
\$ k1'text sprava k1'vz 20 ...objekt spojenie1 nepozná príkazy text a vz, preto musíme napísa , kto tieto príkazy má vykona (k1)

```
priPríjmeSprávy: k1'text sprava k1'vz 20
```

4. alej, korytna kám v avom aj pravom Imagine vypneme pero (ph), aby pri posúvaní nekreslili iaru, nastavíme im farbu pera, aby sa texty vypisova li farebne a zmeníme písmo. Ak v avom Imagine pošleme správu:

```
$ spojenie1'posliSpravu [] [Ahoj. Ako sa voláš?]
```

Táto sa v pravom Imagine už nevypíše v ploche výpisov, ale korytna ka j u otlá í na stránke (ak sme postupovali správne, to isté by malo plati aj naopak).



Ak chceme, aby sa každá správa vypísala inou farbou, upravíme udalos priPríjmeSprávy nasledovne:

```
$ k1'nechFP ? k1'text sprava k1'vz 20
```

priPríjmeSprávy:

