1. feladat: Robot vezérlés (50 pont)

Egy robot pálya kirajzolása lesz a feladatod. Készítsd el a pálya :oszlop :sor :méret eljárást, amely kirajzolja a megfelelő pályát! Paraméterként a pálya oszlopainak és sorainak számát, valamint a pályát alkotó négyzetek oldalhosszát adjuk meg.

A pálya jobb alsó cellájába kell a célt  kirajzolni!

Készíts egy robot :oszlop :sor eljárást, amely az adott helyen kirajzolja a robotot !

Készíts egy fal :oszlop :sor :méret eljárást, amely a kirajzolt pálya adott helyét kitölti feketével!

|  |  |
| --- | --- |
|  | pálya 10 6 40  robot 9 1 40  fal 1 3 40  fal 10 1 40  fal 10 5 40 |
| Mintafuttatás | |

2. feladat: Foltvarrás (40 pont)

Biztos Te is láttál már olyan párnát vagy takarót, amelyen a díszítést színes anyagdarabkák összevarrásával készítették. Ezt a díszítési módot foltvarrásnak hívják. Készítsd el a foltvarrás1 :méret és a foltvarrás2 :méret eljárásokat, amelyek kirajzolják az ábrának megfelelő mintákat! A :méret paraméter az ábrákon a nagy négyzetek oldalhossza. A foltvarrás1 esetében a bal alsó és jobb felső sarokban lévő négyzet legyen kék, a középső négyzet vonala pedig zöld! A foltvarrás2 esetében a sarkokban levő kis négyzetek legyenek kék színnel kitöltve, a középen lévő négyzet pedig legyen piros színű!

|  |  |
| --- | --- |
|  |  |
| foltvarrás1 100 | foltvarrás2 100 |