1. feladat: Robot vezérlés (60 pont)

Készítsd el a parancsot, amely kirajzolja a megfelelő pályát! Paraméterként a pálya oszlopainak és sorainak számát, valamint a pályát alkotó négyzetek oldalhosszát adjuk meg.

pálya oszlop sor méret

Az egyes sorok mögött tüntesd fel a sorszámot, az oszlopok felett pedig az oszlop betűjelét A-tól kezdve! *Segítség*: a sorszámokat és a betűjeleket a rajzolásra használt szereplő vektorgrafikus jelmezeiként hozd létre, majd mindig a megfelelő jelmez beállítását követően készíts a szereplőről lenyomatot! A pályának legfeljebb 10 oszlopa és 6 sora lehet.

A pálya jobb alsó cellájába kell a célt  kirajzolni!

Készíts egy parancsot, amely az adott helyen kirajzolja a robotot !

robot oszlop sor

Készíts egy parancsot, amely a kirajzolt pálya adott mezőjébe egy kisebb négyzetet rajzol!

fal oszlop sor méret

|  |  |
| --- | --- |
|  | pálya 10 6 30  robot 9 1 30  fal 1 3 30  fal 10 1 30  fal 10 5 30 |
| Mintafuttatás | |

2. feladat: Tűzés (30 pont)

Biztos Te is láttál már olyan párnát, amelyen a díszítést színesen varrott sorok alkották. Ezt a díszítési módot tűzésnek hívják. Készítsd el a és a parancsokat, amelyek kirajzolják az ábrának megfelelő mintákat! A méret paraméter az ábrákon a nagy négyzetek oldalhossza. A külső vonalak feketék, a belső vonalak pirosak és kékek legyenek!

tűzés1 méret

tűzés2 méret

|  |  |
| --- | --- |
|  |  |
| tűzés1 200 | tűzés2 200 |