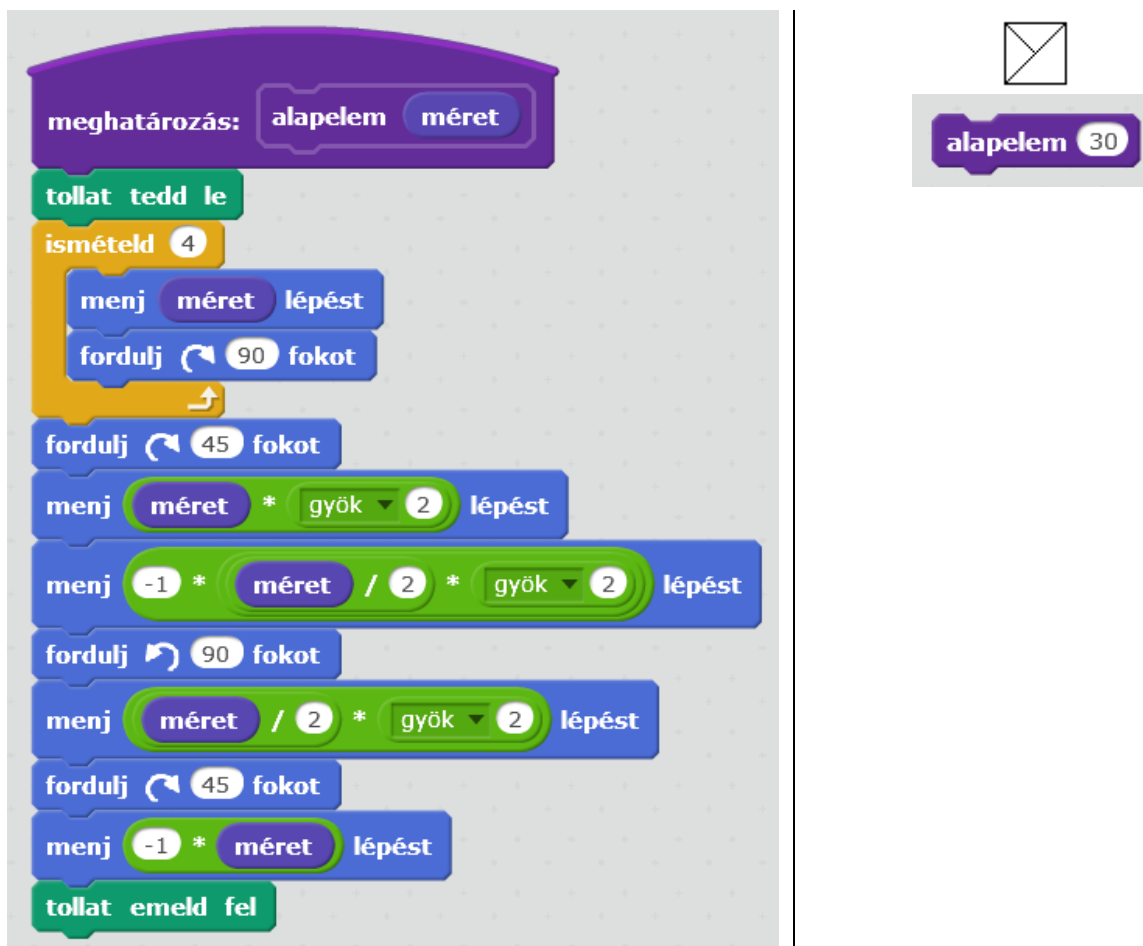
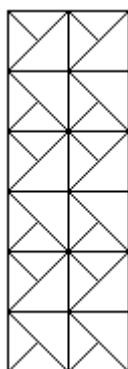


1. feladat: Mozaik (35 pont)

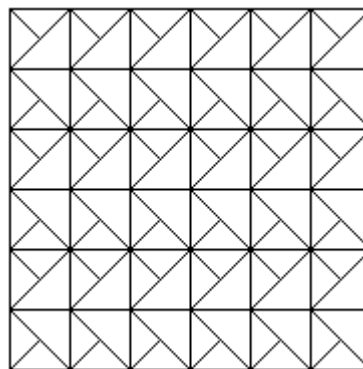
Készítsd el a `minta` és a `mozaik` parancsokat a következő alapelem felhasználásával, amelynek a kódját segítségképpen megadjuk (a paraméter a négyzet oldalhosszát jelenti):



Készítsd el a `minta` és a `mozaik` parancsokat! A `minta` parancs a megadott méretű alapelemből rajzolja ki a képen látható mintát. A `mozaik` parancs ezen mintákat helyezi egymás mellé, annyiszor, amennyi a második paraméter értéke.



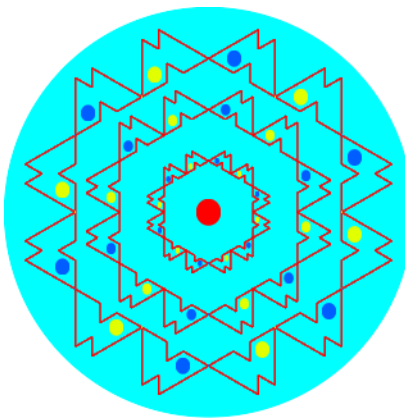
`minta 30`



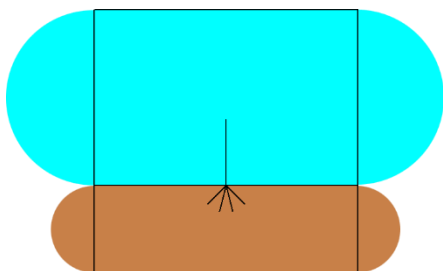
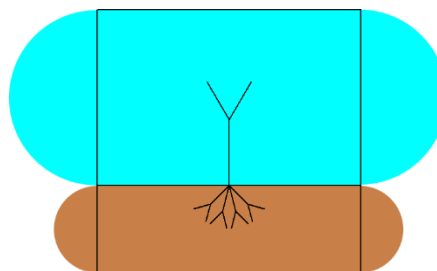
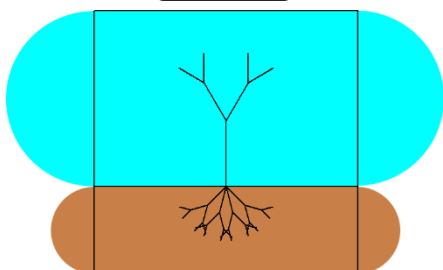
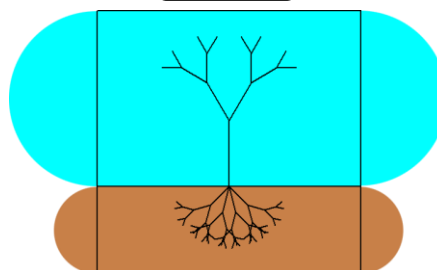
`mozaik 30 3`

2. feladat: Mandala (40 pont)

A mandalák körlapra rajzolt középpontosan szimmetrikus színes képek. Ebben a feladatban egy piros határvonalú színes (felváltva kék és sárga) pöttyös háromszög a kiindulópont, amiből kivágtunk kisebb háromszögeket (háromszög `h` `szín`). A pötty mérete és helye az alakzaton belül tetszőleges. A mandalán a háromszögeket három körben, három méretben helyezzük el (mandala `h1` `h2` `h3`). Készítsd el az ezeket az ábrákat rajzoló parancsokat!

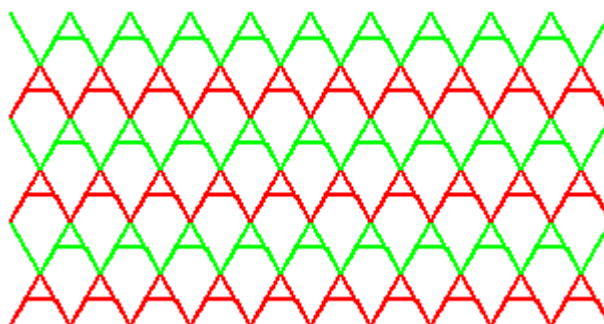
háromszög `200` `kék`mandala `40` `80` `120`3. feladat: Keretezett kép (40 pont)

Készítsd el a keretezett képet kirajzoló parancsot (kép `h` `h`), amely egy fát gyökérzettel ábrázol! Az `h` a szintek száma, a `h` pedig a fa törzsének hossza. A gyökér hossza ennek harmada. (A föld feleakkora, mint az ég.)

kép `1` `100`kép `2` `100`kép `3` `100`kép `4` `100`

4. feladat: Betűmozaik (35 pont)

„A” betűkből az ábráknak megfelelően készítenek mintázatot. Készítsd el a következő ábrákat (**Abetű** **méret**), (**sor** **db** **méret**), (**dupla** **db** **méret**) és (**mozaik** **sdb** **db** **méret**), ahol a **méret** az A betű szárainak hossza, a **db** a sorban levő A betűk száma, az **sdb** pedig a sorok száma! Az **Abetű** és a **sor** tetszőleges színnel rajzolható, a másik két parancsban felváltva piros és zöld, az alsó sor a piros.

**Abetű** **sor** **dupla** **mozaik**