1. feladat: Tornagyakorlatok (60 pont)

Készítsd el a következő tornagyakorlatokat rajzoló eljárásokat torna1(h), torna2(h), torna3(h), torna4(h), ahol h a pálcikaember törzsének (lábától a fejéig tartó szakasz) hossza!

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
|  |  |  |  |
| torna1(100) | torna2(100) | torna3(100) | torna4(100) |

2. feladat: Sorminta (80 pont)

Rajzold meg az alábbi ábrán látható sormintát a széle(méret), hatszög(méret) és sorminta(db,méret) eljárásokkal, ahol a db a sorban levő, pontokból álló hatszögek számát jelöli, a méret pedig a nagy pontok méretét határozza meg!

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| polimer-II1-1 | polimer-II1-2 | polimer-II1-3 | polimer-II1-4 |
| széle(50) | hatszög(50) | sorminta(2,25) | sorminta(3,25) |

3. feladat: Járda (60 pont)

Egy járda háromféle (fehér, sárga, zöld) elemből épül fel. Készítsd el a járdát rajzoló eljárást járda(n,h), amely a mintán látható alapelemekből áll! A fehér négyzetek oldalai h hosszúak. Az n a járdában taláható sárga négyzetek számát jelöli.

|  |  |
| --- | --- |
| sor2-1 | sor2-4 |
| járda(1,20) | járda(4,20) |