1. feladat: Tornagyakorlatok (60 pont)

Készítsd el a következő tornagyakorlatokat rajzoló eljárásokat (torna1 :h, torna2 :h, torna3 :h, torna4 :h), ahol :h a pálcikaember törzsének (lábától a fejéig tartó szakasz) hossza!

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
|  |  |  |  |
| torna1 100 | torna2 100 | torna3 100 | torna4 100 |

2. feladat: Sorminta (80 pont)

Rajzold meg az alábbi ábrán látható sormintát a széle :méret, hatszög :méret és sorminta :db :méret eljárásokkal, ahol a :db a sorban levő, pontokból álló hatszögek számát jelöli, a :méret pedig a nagy pontok méretét határozza meg!

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| polimer-II1-1 | polimer-II1-2 | polimer-II1-3 | polimer-II1-4 |
| széle 50 | hatszög 50 | sorminta 2 25 | sorminta 3 25 |

3. feladat: Járda (60 pont)

Egy járda háromféle (fehér, sárga, zöld) elemből épül fel. Készítsd el a járdát rajzoló eljárást (járda :n :h), amely a mintán látható alapelemekből áll! A fehér négyzetek oldalai :h hosszúak. Az :n a járdában taláható sárga négyzetek számát jelöli.

|  |  |
| --- | --- |
| sor2-1 | sor2-4 |
| járda 1 20 | járda 4 20 |