1. feladat: Tornagyakorlatok (50 pont)

Készítsd el a következő tornagyakorlatokat rajzoló eljárásokat (torna1 :h, torna2 :h, torna3 :h, torna4 :h), ahol :h a pálcikaember törzsének (lábától a fejéig tartó szakasz) hossza!

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
|  |  |  |  |
| torna1 100 | torna2 100 | torna3 100 | torna4 100 |

2. feladat: Sorminta (60 pont)

Rajzold meg az alábbi ábrán látható sormintát a széle :méret, hatszög :méret és sorminta :db :méret eljárásokkal, ahol a :db a sorban levő hatszögek számát jelöli, a :méret pedig a hosszabb szakaszok hosszát határozza meg!

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| polimer-II1-1 | polimer-II1-2 | polimer-II1-3 | polimer-II1-4 | |
| széle 50 | hatszög 50 | sorminta 2 25 | sorminta 3 25 | |
| A sormintát nemcsak láncban képzelhetjük el, hanem a közepén megtörve, többfelé ágazva is, mint a mellékelt ábrán látható.  Készítsd el a háromfelé :db :méret eljárást, amely a középső hatszögből kiindulva mindhárom irányba :db hatszöges sormintát rajzol! | | | | polimer-II2-1  háromfelé 2 15 | |

3. feladat: Járda (35 pont)

Egy járda háromféle elemből (fehér, sárga, zöld) épül fel. Készítsd el a járdát rajzoló eljárást (járda :n :h), amely a mintán látható elemekből áll! Az elemek oldalai :h hosszúak. Az :n a járdában taláható sárga elemek számát jelöli.

|  |  |
| --- | --- |
| sor3-1 | sor3-4 |
| járda 1 20 | járda 4 10 |

4. feladat: Fák (55 pont)

Készítsd el az alábbi fákat rajzoló eljárásokat (virágosfa :év :a :b, zöldfa :év :a), ahol :év a fa kora, :a a törzs hossza, :b pedig az ágak végén levő virágok mérete! A virágosfa ágai sötétzöldek; virágai pirosak. A zöldfa ágai színe változzon, a törzse [50 100 0] RGB kódú legyen, az ágak vége felé haladva a piros összetevő 10-zel, a zöld összetevő 15-tel nőjön! A zöldfa törzsében is van elágazás.

|  |  |
| --- | --- |
|  |  |
| 1 2 3 4 virágosfa :év 80 10 | 1 2 3 4  zöldfa :év 80 |
|  |  |
| virágosfa 9 80 10 | zöldfa 9 80 |