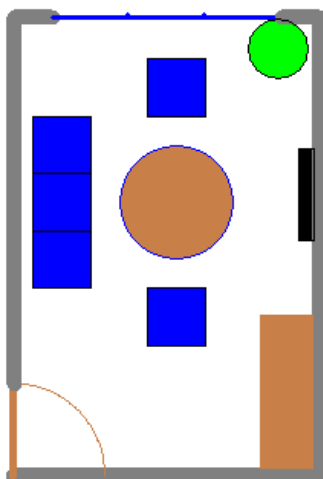


1. feladat: Nappali (45 pont)

Készítsd el az ábrán mutatott nappali :a :b alaprajzot, ahol :a és :b a szoba mérete. A nappaliba vezet egy ajtó, az ajtóval szemben egy szekrény van. Ugyanezen a falon egy TV-t látunk, amivel szemben egy ülőgarnitúra van egy kerek asztallal. Felül egy hármaskabla ablakból jön a fény a szobába, mellette egy zöld növény. A fal vastagsága 10 egység (szürke), az ajtó (szürkésbarna) és az ablak (kék) ennek a fele. Színezd is ki a bútorokat szürkésbarnával és késsel! A TV legyen fekete. Ne felejtse le az ajtó nyílását jelző negyedkört sem!



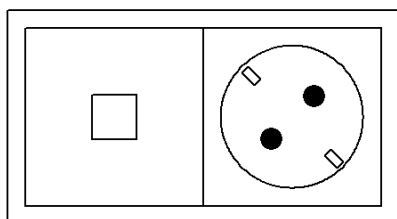
Nappali 200 300

2. feladat: Elosztó (45 pont)

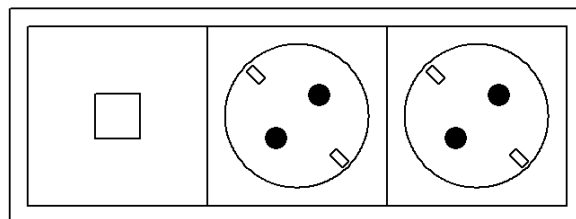
Gyakran használunk otthonainkban elektromos elosztókat, amelyeket külön kapcsolóval lehet be-, illetve kikapcsolni. Készíts eljárást a mintában megadott elosztó rajzolásához elosztó :méret :darab néven!

A :méret paraméter a konnektort ábrázoló négyzet oldalhosszát jelenti, a :darab pedig azt, hogy hány darab konnektort kell egymás mellé kirajzolni.

Mindegyik elosztó rendelkezik kapcsolóval. A kapcsolót tartalmazó elem helyezkedik el bal oldalon, a konnektorok pedig tőle jobbra. A konnektorokat és a kapcsolót egy külső téglalappal is rajzold körbe a minta szerint!



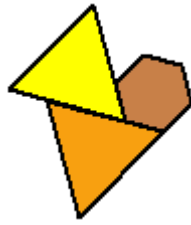
elosztó 200 1



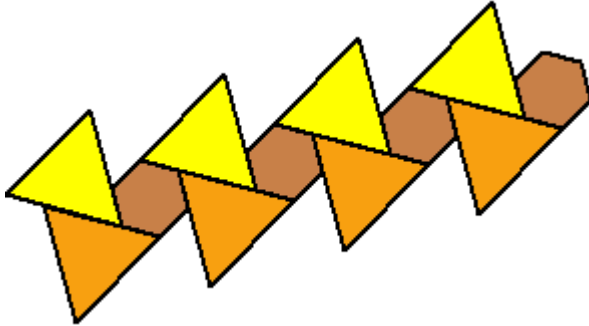
elosztó 200 2

3. feladat: Csempe (50 pont)

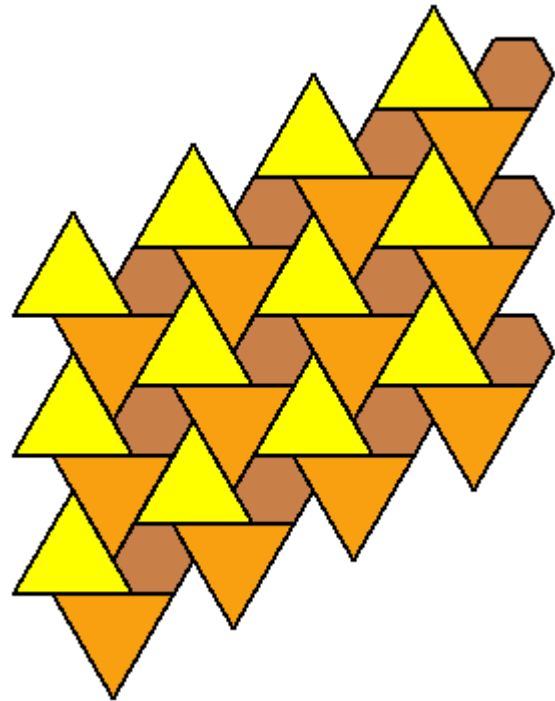
Rajzolj egy színes háromszöget és hatszöget (háromszög :h :szín, hatszög :h), ahol :h az oldalhossz, :szín pedig a kitöltés színe! A vonalvastagság legyen 2 pontos! Ezek összerakhatók egy alap alakzattá (alap :h), ahol :h a hatszög oldalhossza. Ezek összerakhatók egy sormintává (sor :n :h). A sorokból pedig csempéket építhetünk (csempe :m :n :h), ahol :m az egymás feletti sorok száma.



alap 20



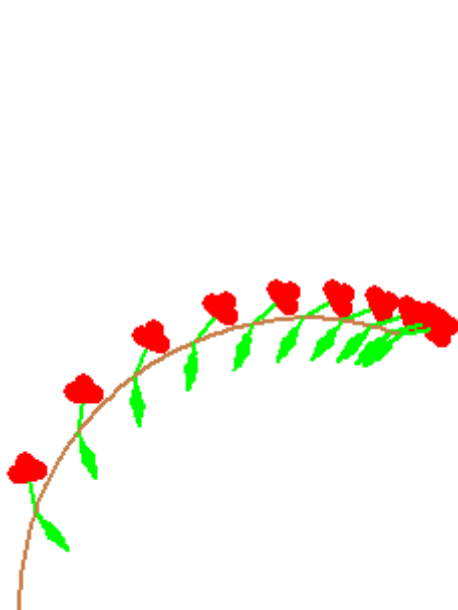
sor 4 20



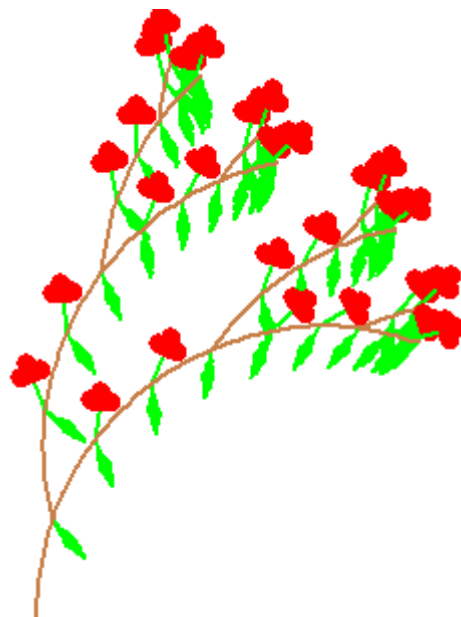
csempe 3 4 30

**4. feladat:** Virágos növény (60 pont)

Virágos növények különböző szabályok szerint növekedhetnek, ebből négyfélét kell megrajzolnod. Legegyen rajtuk a mintának megfelelően virág és levél is! Nem adunk meg sem méretet, sem szögeket, így a mintához hasonlóan kell készítened (növény1 :db, növény2 :db, növény3 :db, növény4 :db), ahol :db a növényen levő levelek, illetve virágok száma!



növény1 10



növény2 10



növény3 10



növény4 10