

Kacsa etetés

Összpontszám	100
A tópart szereplőinek rajzolása	88
rajzolást végző szereplő	3
Van egy a versenyző által választott szereplő	1
Ez a választott szereplő végzi a teljes rajzolást (nem az animáció egyik szereplője)	1
Ez a szereplő a tópart kirajzolása után eltűnik	1
háttér	6
A háttér eljárással készült	2
A fű a háttér alsó részén található	1
A fű zöld színű	1
A víz a háttér felső részén található	1
A víz kék színű	1
létra	20
A létra eljárással készült	2
<i>Az alábbi 2 pont akkor adható meg, ha a létra eljárás kirajzol legalább egy vonalat:</i>	
- a vonalak barnák	1
- a vonalak 1-nél vastagabbak	1
Van 2 függőleges, egymással párhuzamos vonal	1
Van egy a 2 függőleges vonalat összekötő, megfelelő hosszúságú vízszintes vonal	2
Minimum 3, a 2 függőleges vonalat összekötő vízszintes vonal van	1
A vízszintes vonalak ugyanakkora távolságra vannak egymástól és a korlát aljától	2
A korlát tetején az egyik oldalon van vízszintes vonal	1
A vízszintes vonal végén van egy rá merőleges vonal	1
A két vonal egyenlő hosszúságú	1
A két vonal ugyanolyan hosszú, mint a lécek távolsága	1
A korlát mindkét vége a fentieknek megfelelő	2
Minden vonal azonos barna színű	1
Minden vonal azonos 1-nél nagyobb vastagságú	1
A létra nagyjából a kép közepén található	1
A létra alja a part és a víz találkozásánál van	1
járda	15
A járda eljárással készült	2
<i>Az alábbi 4 pont akkor adható meg, ha van legalább egy deszka:</i>	
- a deszka egy hosszúkás téglalapszerű alakzat	1
- a deszka barna	1
- a deszka sarkai lekerekítettek pl. 1-nél vastagabb vonallal rajzolt téglalap	1
- a deszka kitöltött	1

<i>Az alábbi 4 pont akkor adható meg, ha megrajzolt legalább 3 deszkát:</i>	
- a deszkák között rés van	1
- a deszkák között mindenhol ugyanakkora távolság van	1
- a deszkák ugyanakkora méretűek	1
a deszkák egyvonalban vannak és egymással párhuzamosak	2
Mind az 5 deszkát megrajzolta a fenti feltételeknek megfelelően	2
A járda nagyjából a kép közepén található	1
A deszkák teteje a part és a víz találkozásánál van	1
hajó	20
A hajó eljárással készült	2
A hajó eljárás a mérettel paraméterezett	2
<i>Az alábbi 3 pont akkor adható meg, ha a hajó eljárás rajzol legalább egy vízszintes vonalat:</i>	
- a vonal 1-nél vastagabb	1
- a vonal sárga színű	1
- a vonal hossza a vastagsággal arányos	2
A hajón van egy függőleges vonal (árbóc)	1
Az árbóc a hajó közepén található	1
Az árbóc a hajó aljánál vékonyabb	1
Az árbóc sárga színű	1
Az árbócon van zászló	1
A zászló kövonalra ugyanolyan vastag, mint az árbóc	1
A zászló piros színű	1
A zászló háromszög alakú és jó irányban áll.	1
<i>Az alábbi 3 pont akkor adható meg, ha megrajzolt legalább 2 hajót:</i>	
- a hajók ugyanazzal az eljárással készültek	1
- a hajók a tó felső sávján találhatóak	1
- a hajók különböző méretűek	1
Mind a 3 hajót megrajzolta a fentieknek megfelelően	1
nád	24
A nád eljárással készült	2
<i>Az alábbi 2 pont akkor adható meg, ha a nád eljárás rajzol legalább egy függőleges vonalat:</i>	
- a vonal 1-nél vastagabb	1
- a vonal zöld színű	1
A nád szárán 2 levél található a mintához hasonló szögben (>10° és <80°)	2
A levelek ellenkező irányba néznek	1
A levelek ugyanolyan hosszúak	1
A levelek ugyanolyan zöld színűek, mint a szár	1
A levelek ugyanolyan vastagságúak, mint a szár	1

A szár tetején buzogány található	1
A buzogány vastagabb, mint a szár és a levelek	1
A buzogány barna színű	1
A buzogány tetején található vonal sötétbarna/fekete színű	1
A vonal vékonyabb a nád többi részénél	1
<i>Az alábbi 5 pont akkor adható meg, ha megrajzolt legalább 2 nádat:</i>	
- a nádak ugyanazzal az eljárással készültek	1
- a nádak ugyanakkora méretűek	1
- a nádak egyvonalban vannak és egymással párhuzamosak	2
- a nádak között rés van	1
- a nádak között mindenhol ugyanakkora távolság van	1
Mind a 3 nádat megrajzolta a fentieknek megfelelően	1
A nádak a képernyő bal oldalán találhatóak	1
A nádak alja a part és a víz találkozásánál van	1
A kacsá, Rita és a mag animációjának elkészítése	12
Van Rita szereplő	1
Rita jelmezeket vált a rajzolás befejezte után (1->2->3)	2
Rita 3. jelmezének megjelenése után megkezdi a dobást	1
Van mag szereplő	1
A mag a dobás megkezdésekor Rita kezéből a vízbe csúszik	3
Van kacsá szereplő	1
A kacsá a mag vízbe érkezésekor a képernyő jobb széléről a maghoz úszik	2
A rajz és az animáció automatikusan követi egymást az etetés eljárást meghívva (Imagine), vagy a zöld zászlóra kattintva (Scratch)	1