

# Tudnivalók az online értékelő használatához

## Nemes Tihamér Nemzetközi Programozási Verseny

### 2. regionális forduló

2024/2025

A 2. fordulón online értékelő rendszerben kell beadni a megoldásokat.

A számítógépeken a helyszínen elérhető szoftverek közül a versenyzők szabadon eldönthetik, hogy az egyes feladatok megoldásához mely programozási környezetet használják.

1. A bemenetet **standard bemenetről** (Console) kell beolvasni, a kimenetet a **standard kimenetre** (Console) kell kiírni. Tehát **csak az eredmény** adatokat lehet **kiírni**, mást nem.

2. **Forrásnyelvi programot** kell beküldeni. A beadandó forrásprogram **egyetlen fájl** lehet, a fájl neve tetszőleges.

Java program esetén: a main függvényt tartalmazó osztály nevének egyeznie kell a feladat kódnevével. Azaz, ha pl. a feladat kódneve `amoba` >> az osztály neve is `amoba`. Nem lehet package-et használni.

3. A versenyen használható programozási nyelvek és az értékelő rendszer által használt fordítóprogramok/interpreterek:

- C/C++ (GNU GCC 13, -std=c11, illetve -std=c++20 fordítási opcióval)
- Pascal (FreePascal 3.2.2)
- Java (OpenJDK 21)
- C# (Mono 6.8)
- Python (CPython 3.12 és PyPy 7.3 (Python 3.9), választható az online értékelőben)

Az **értékeléskor** használt **pontos fordítási és futtatási parancsokat** az **online értékelőben** meg lehet találni az egyes feladatok leírásánál. Előfordulhat a programok vagy nyelvi sztenderdek újabb verziójának használata.

Python nyelv esetén: két interpreter is elérhető az értékelő rendszerben, melyek közül egy legördülő menüben lehet választani. A PyPy használata általában jelentősen gyorsabb végrehajtást eredményez, de nem minden esetben.

4. A versenyzői gépeken a megoldások elkészítéséhez a helyben használt operációs rendszerek közül lehet választani. A gépeken valószínűleg az alábbi programozási eszközök állnak rendelkezésre Windows környezetben, a **helyi viszonyokat** a regionális bizottságok tudják megadni:

- Fordítók, interpreterek: GNU GCC 8.1.0 (MinGW-W64), FreePascal 3.2.2, Java 17.0.8 LTS, C# .NET 6.0 és 7.0 (ver. 4.8), Python (CPython) 3.11.5.
- Fejlesztőkörnyezetek, debuggerek: Visual Studio Code 1.69, GNU gdb 8.1, Code::Blocks 20.03, Geany 1.37, FreePascal IDE, Eclipse 4.21, Visual Studio 2022 (17.7.3-as verzió, C# és Java development csomagokkal), PyCharm Community 2023.

Az egyes programok újabb, stabilabb verziói is előfordulhatnak.

4. A 2. fordulóban **feladatonként 50 beadott kódot** lehet **kiértékelteni** az online értékelő rendszerrel, melyek közül a **legtöbb pontszámot elért megoldás** számít majd bele a fordulón szerzett pontszámába.

5. Minden beadás azonnal értékelésre kerül, a versenyző **részfeladatonkénti/tesztesetenkénti értékelést** kap (látható lesz minden tesztesetre a futtatás eredménye és a kapott pontszám). Az értékelés módja megtalálható lesz az adott feladatszövegben.

6. A kimeneti állományt csak akkor értékeli a rendszer, ha az alábbiak mindegyike teljesül:

(a) a program **0 hibakóddal** fejeződött be,

(b) a program végrehajtása **időlimiten belül** ért véget,

(c) a program **memóriaigénye nem lépte túl** a feladatleírásban megadott memórialimitet.

Az értékelő szerver Linux (Ubuntu 24.04) operációs rendszer alatt működik, ezért a program **ne** használjon platform-specifikus (pl. Windows-os) elemeket.

7. A verseny során lehetőség van technikai segítséget kérni, valamint a feladatokkal kapcsolatban kérdéseket feltenni.

- **Technikai segítséget** lehetőség szerint **kézfeltartással** kell kérni a teremben jelen levő felügyelőktől. A számítógéppel, operációs rendszerrel és a lokális futtatással, szoftvereszközökkel kapcsolatos problémák tartoznak elsősorban ide.
- A **feladatokkal kapcsolatban az online értékelő rendszer “Kommunikáció”** menüpontjában lehet kérdéseket feltenni. A kérdésekre kapott válaszok és a versenybizottság egyéb közleményei is itt jelennek meg (erről a rendszer külön értesítést is küld).